

Pengembangan Sistem Informasi Rental Dan Travel Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype Pada Rental Sinorowedi

Abetranda Saputra Defa*¹, Moh Muhtarom², Afu Ichsan Pradana³

^{1,2,3}Universitas Duta Bangsa Surakarta

e-mail: *1202020385@mhs.udb.ac.id, muhtarom@udb.ac.id, afu_ichsan@udb.ac.id

Abstract – Sinorowedi Rental is a business that operates in the transportation sector with services. In its operations, Sinorowedi Rental experienced several obstacles. The problem is that checking vehicle availability is still manual with customers confirming via WhatsApp, making administrative reports and payments is still manual and is recorded in a book every month. The data search process takes a long time. The development of the rental information system at Sinorowedi Rental aims to develop a system that can overcome these problems, with several features needed, namely managing vehicle data, managing customer data, loan reports, data integration between users in real time. System development uses the waterfall method and analysis of system weaknesses uses the PIECES method. The design method uses UML (Unified Modeling Language) with use case diagrams, activity diagrams and class diagrams. The development of this system will be able to assist in managing rentals at Sinorowedi Rental.

Keywords – Development, Transportation, Rental, Waterfall Method, PIECES, UML.

Abstrak – Rental Sinorowedi merupakan bisnis yang bergerak dibidang transportasi dengan layanan jasa. Dalam operasionalnya, Rental Sinorowedi mengalami beberapa kendala yang dihadapi. Masalah tersebut berupa pengecekan ketersediaan kendaraan masih manual dengan pelanggan konfirmasi melalui whatsapp, pembuatan laporan administrasi dan pembayarannya pun masih bersifat manual dengan di catat dalam buku setiap bulannya, Proses pencarian data membutuhkan waktu yang lama. Pengembangan sistem informasi rental pada Rental Sinorowedi ini bertujuan untuk membuat pengembangan sistem yang dapat mengatasi permasalahan tersebut, dengan beberapa fitur yang dibutuhkan yaitu kelola data kendaraan, kelola data customer, laporan peminjaman, integrasi data antar pengguna secara *real time*. Pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall* dan analisa kelemahan sistem menggunakan metode PIECES. Metode perancangan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) dengan *use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*. Pengembangan sistem ini akan dapat membantu dalam pengelolaan rental pada Rental Sinorowedi.

Kata kunci – Pengembangan, Transportasi, Rental, Metode Waterfall, PIECES, UML.

I. PENDAHULUAN

Bisnis rental dan travel adalah salah satu bisnis yang cukup menjanjikan pada sekarang dan erat dengan sebuah layanan, karena dengan armada yang terbatas, seseorang dapat memulai usaha rental dan travel. Selain itu, bisnis ini mempunyai manfaat kepada masyarakat yang membutuhkan layanan sewa maupun travel untuk berbagai keperluan [1].

Salah satu perkembangan dalam teknologi adalah sistem informasi, yang berperan dalam meningkatkan efisiensi bisnis di dalam organisasi dan institusi. Rental Sinorowedi adalah usaha yang menyediakan layanan penyewaan bus dan mobil elf kepada konsumen sesuai dengan kebutuhan mereka, dari berbagai jenis kendaraan [2]

Rental Sinorowedi merupakan bisnis yang bergerak dibidang transportasi dengan layanan jasa yang berlokasi di desa Banyu Urip, Sambungmacan, Sragen. Di dirikan oleh bapak Suwarno dengan jumlah karyawan yaitu 4 orang dengan posisi driver dan co-driver. Dalam kegiatan operasionalnya, Rental Sinorowedi tidak menggunakan sistem informasi pendukung dan masih menggunakan pencatatan secara manual menggunakan buku untuk setiap kebutuhan

pengelolaan data. Ada banyak kelemahan dalam pengelolaan data. Selain membutuhkan waktu yang relatif lama dan tingkat efisiensinya masih cukup kurang [3]

Masalah yang sering kali terjadi pada rental ini untuk melakukan pengecekan tersedianya kendaraan pada hari tertentu masih dengan cara manual yaitu dengan pelanggan konfirmasi melalui whatsapp dan kemudian di catat dalam papan besar sesuai bulan pada tanggal pesannya sehingga admin harus menulis dan mengecek tanggal kosong dipapan setiap ada pelanggan yang ingin menggunakan jasa Rental Sinorowedi. Proses pembuatan laporan administrasi dan pembayarannya pun masih bersifat manual dengan di catat dalam buku setiap bulannya dan pembayarannya pelanggan masih harus datang ke garasi Rental Sinorowedi, sehingga perlu dilakukan pengecekan berulang-ulang, hal tersebut tentunya menghambat efisiensi waktu dan optimasi kinerja staf pengelola data. Resiko kehilangan data pun cukup tinggi, jika terjadi kelalaian dalam menaruh buku. Tingkat pelayanan yang baik menjadi bagian terpenting pada kegiatan bisnis pada Rental Sinorowedi. Peningkatan kualitas pelayanan bisnis menjadi cara memperbaiki dan meningkatkan kinerja pelayanan, pelanggan harus memperoleh pelayanan yang baik agar mereka merasa puas dan tidak merasa kecewa [4]

Sehingga, Rental Sinorowedi memerlukan sistem informasi berbasis web yang terintegrasi antara admin dan juga pelanggan dalam meningkatkan efektifitas pelayanan pada kegiatan bisnisnya. Dengan fitur utama admin mengelola sistem secara keseluruhan, menentukan jadwal ketersediaan, menentukan data kendaraan, menentukan tipe kendaraan, mengelola data pelanggan, mengelola transaksi, mengelola laporan, kemudian pelanggan melihat jadwal yang tersedia, melakukan pemesanan dan melakukan pembayaran, dan pemilik melihat jadwal ketersediaan armada, melihat laporan transaksi bulanan.

Adapun pengembangan sistem informasi rental ini bertujuan meningkatkan kualitas pelayanan kepada pelanggan. Sistem yang lancar akan memberikan efektifitas sehingga dapat memberikan kepuasan kepada pelanggan [5]. Hasil penelitian ini akan membantu Rental Sinorowedi untuk meningkatkan kinerja dan pelayanan terhadap pelanggan [6].

II. PENELITIAN YANG TERKAIT

Bura (2023) Dalam Jurnal yang berjudul "Aplikasi Penyewaan Rental Mobil Berbasis Android Untuk Memfasilitasi Destinasi Pariwisata Di Pulau Sumba" menggambarkan tantangan di mana akses informasi mengenai penyewaan mobil untuk keperluan pariwisata di Pulau Sumba masih sulit diperoleh. Baik masyarakat lokal, wisatawan domestik, maupun mancanegara sering mengalami kesulitan dalam menemukan informasi tentang layanan penyewaan mobil, yang mengharuskan mereka untuk mengunjungi lokasi rental secara langsung dan mengakibatkan pemborosan waktu yang tidak efisien [7]

Romadhon (2021) Dalam jurnalnya dengan judul "Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android Dan Website Menggunakan Framework Codeigniter 3 Studi Kasus CV Kopja Mandiri" menggambarkan tantangan di mana perkembangan teknologi yang sangat pesat saat ini memungkinkan hampir semua aktivitas dapat dilakukan melalui aplikasi berbasis Android. Penelitian ini menghasilkan sistem booking yang dapat diakses melalui aplikasi Android, memberikan kemudahan akses bagi pengguna untuk memesan mobil. Untuk pengelola, adanya web admin mempermudah dalam pekerjaan mereka dengan kemampuan untuk menambahkan informasi mobil dan mengkonfirmasi pesanan [8].

Dangga (2023) Dalam jurnalnya yang berjudul "Perancangan Aplikasi Rental Mobil (Studi Kasus Sinar Lombok Tambolaka)" menjelaskan permasalahan yang terjadi yaitu Penyewaan mobil semakin meningkat di kota-kota besar di Indonesia, salah satunya waitabula, hasil penelitian berupa aplikasi rental mobil yang memiliki 2 hak akses yaitu admin dan user aplikasi ini memiliki fitur booking mobil melalui website dan tipe sewa mobil [9].

III. METODE PENELITIAN

A. Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, data dikumpulkan melalui observasi langsung, wawancara dengan pihak terkait, dan referensi dari jurnal-jurnal penelitian sebelumnya yang memiliki topik serupa. Data yang dikumpulkan ini digunakan untuk menganalisis kebutuhan yang merupakan bagian dari tahapan pengembangan sistem prototipe.

B. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang diterapkan adalah metode prototipe. Metode prototipe adalah teknik pengembangan sistem yang menggunakan model awal sistem untuk membantu klien atau pemilik sistem memahami gambaran tentang sistem yang akan dibangun atau dikembangkan oleh tim pengembang [10]. Berikut tahapan metode prototipe [11]:

- 1) Pengumpulan Kebutuhan,
Ini adalah proses di mana penulis bekerja sama dengan pelanggan dan pengembang untuk menetapkan format dan kebutuhan keseluruhan perangkat lunak. Mereka mengidentifikasi semua kebutuhan dan kerangka sistem yang akan dikembangkan. Untuk memastikan sistem sesuai dengan kebutuhan, penulis melakukan analisis kelemahan sistem menggunakan metode PIECES untuk mengumpulkan informasi yang digunakan dalam pembangunan sistem yang sesuai dengan kebutuhan tersebut [12].
- 2) Mendesain prototype
Tahapan berikutnya adalah membuat desain sederhana yang memberikan gambaran singkat tentang sistem yang akan dibuat atau dikembangkan. Desain ini merupakan hasil dari diskusi yang dilakukan pada tahap awal.
- 3) Membangun prototyping
Pembangunan prototipe melibatkan pembuatan desain sementara yang ditekankan pada presentasi kepada pelanggan. Desain sistem menggunakan Unified Modeling Language (UML), yang merupakan metode pemodelan visual untuk merancang sistem berbasis objek [13]. Dalam Unified Modeling Language (UML), terdapat beberapa jenis diagram yang dapat digunakan, seperti diagram use case dan class diagram. Diagram use case mengilustrasikan bagaimana beberapa aktor berinteraksi dengan fungsi-fungsi dalam sistem informasi yang sedang dikembangkan [14]. Sedangkan Class diagram adalah representasi visual dari hubungan antar kelas-kelas dalam sistem, yang mencakup nama kelas, atribut, dan metode yang dimiliki oleh setiap kelas tersebut [15].
- 4) Evaluasi prototyping
Pada proses ini tahap evaluasi prototyping melibatkan penilaian terhadap tahap sebelumnya untuk memastikan kesesuaian dengan keinginan. Evaluasi dilakukan terhadap calon pengguna sistem, dengan mempertimbangkan fitur yang diusulkan. Jika ada ketidaksesuaian, dilakukan perbaikan dari tahap 2 jika sesuai, proses lanjut ke tahap berikutnya [16].
- 5) Memperbaiki prototype
Pada tahap ini, dilakukan perbaikan pada prototipe. Ketika klien memberikan catatan untuk perbaikan sistem, fase 4 dan 5 akan berulang secara berkelanjutan sampai klien menyetujui prototipe tersebut untuk pengembangan sistem. Namun, jika klien tidak mengusulkan revisi terhadap prototipe yang dibuat, tim pengembang dapat melanjutkan ke tahap 6, yaitu implementasi dan pemeliharaan sistem [17].
- 6) Implementasi dan pemeliharaan
Tahap ini adalah tahap terakhir dalam metode prototipe, di mana produk sistem akan dibuat oleh para programmer sesuai dengan prototipe yang disetujui oleh klien. Setelah itu, produk atau sistem tersebut akan diuji dan diserahkan kepada klien. Tahap berikutnya setelah implementasi produk adalah fase pemeliharaan, yang bertujuan untuk memastikan sistem berjalan lancar tanpa kendala [18].

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil pengumpulan data

Berdasarkan hasil observasi langsung dari pihak terkait pada Rental Sinorowedi, didapat fakta bahwa pencatatan secara manual dengan buku yang digunakan menjadi alat pendukung operasional ini masih belum mencukupi kebutuhan kerja karyawan. Ini dibuktikan dengan tanya jawab oleh pihak petugas rental dapat disimpulkan karyawan Rental Sinorowedi membutuhkan sistem informasi dengan kebutuhannya adalah seperti pada tabel dibawah [19].

TABEL 1
HASIL ANALISA KEBUTUHAN SISTEM

No	Kebutuhan sistem
----	------------------

1	Dapat mengelola sistem secara keseluruhan, menentukan jadwal ketersediaan, menentukan data kendaraan, menentukan tipe kendaraan, mengelola data pelanggan, mengelola transaksi, mengelola laporan
2	Dapat melihat jadwal yang tersedia, melakukan pemesanan dan melakukan pembayaran
3	Dapat melihat jadwal ketersediaan armada, melihat laporan transaksi bulanan.

B. Analisa kelemahan sistem

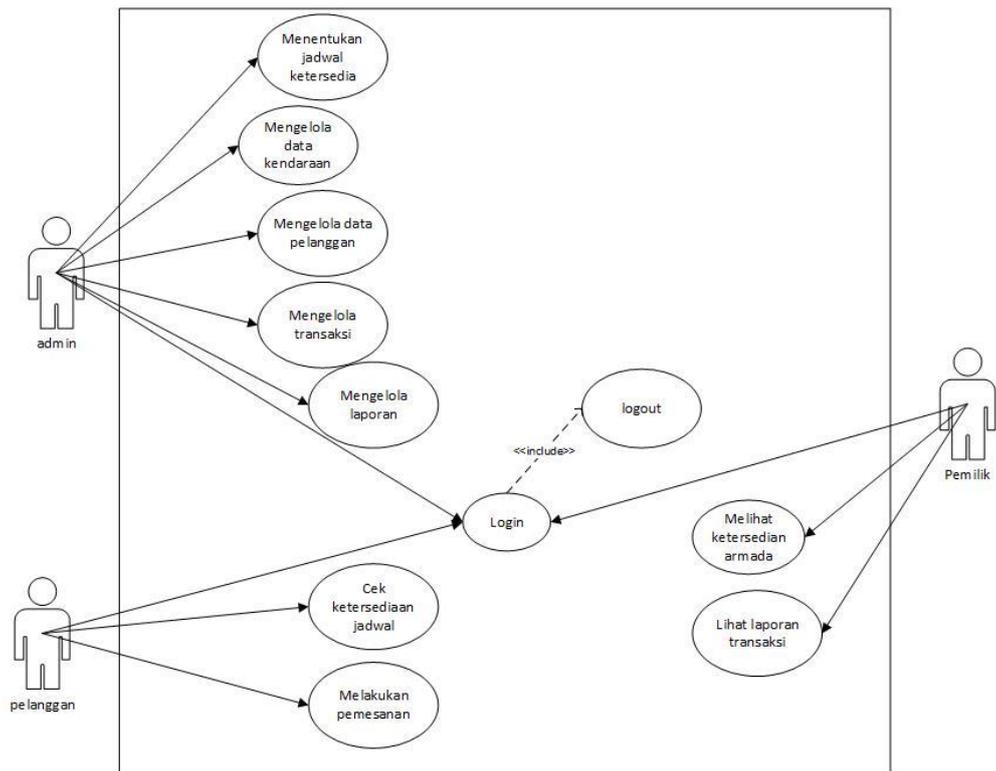
Data hasil observasi dan wawancara kemudian dapat dianalisis untuk menggunakan metode PIECES untuk mendapat informasi perbandingan antara sistem berjalan dan sistem yang akan dikembangkan. Berikut analisa kelemahan sistemnya [20].

TABEL 2
ANALISA PIECES

Analisis	Sistem berjalan	Sistem baru
<i>Performance</i> (Kinerja)	Kinerja petugas administrasi dalam melayani pasien tidak efisien karena : Proses pekerjaannya masih manual dengan melibatkan banyak data sehingga memperlambat kinerja.	Pelanggan hanya harus mendaftar 1x saja untuk selanjutnya digunakan dalam pendataan transaksi. Pada menu pemesanan, harga akan otomatis terisi saat melakukan pemesanan. Sistem dapat merekap transaksi bulanan.
<i>Information</i> (Informasi)	Informasi yang digunakan masih melalui WhatsApp kepada pelanggan dan administrasi untuk melakukan pemesanan.	Admin dapat langsung menginput pemesanan karena data pada sistem sudah terintegrasi.
<i>Economics</i> (Ekonomi)	Petugas administrasi menulis riwayat transaksi bulanan di buku. Membutuhkan buku dan alat tulis tambahan.	Data transaksi bulanan tersimpan di sistem dan mudah diakses untuk mendapat rincian transaksi. Tidak membutuhkan alat tulis tambahan.
<i>Control</i> (Kontrol atau keamanan)	Data pemesanan dan pelanggan tersimpan hanya pada buku petugas administrasi, sehingga data rawan hilang dan mungkin tidak dapat dikembalikan.	Data pemesanan dan pelanggan tersimpan pada database sistem dan dapat dilakukan <i>back up</i> berkala. Dan keamanan data dijamin oleh penyedia hosting.
<i>Efficiency</i> (Efisiensi waktu)	Petugas administrasi pada akhir bulan akan menghitung total pemasukan dengan melihat satu-satu riwayat pemesanan dalam buku administrasi.	Menu laporan transaksi pada sistem langsung memunculkan rekapitulasi transaksi yang sudah diinput pada waktu yang diinginkan.
<i>Service</i> (Pelayanan)	Pelanggan yang pernah memesan sering mengeluhkan karena selalu diminta kembali datanya karena pencatatannya masih menggunakan buku yang ditulis manual.	Pelanggan hanya perlu memberikan identitas 1x untuk melakukan pemesanan, serta dapat melakukan pembayaran sehingga mengefisienkan waktu pelayanan.

C. Use Case Diagram

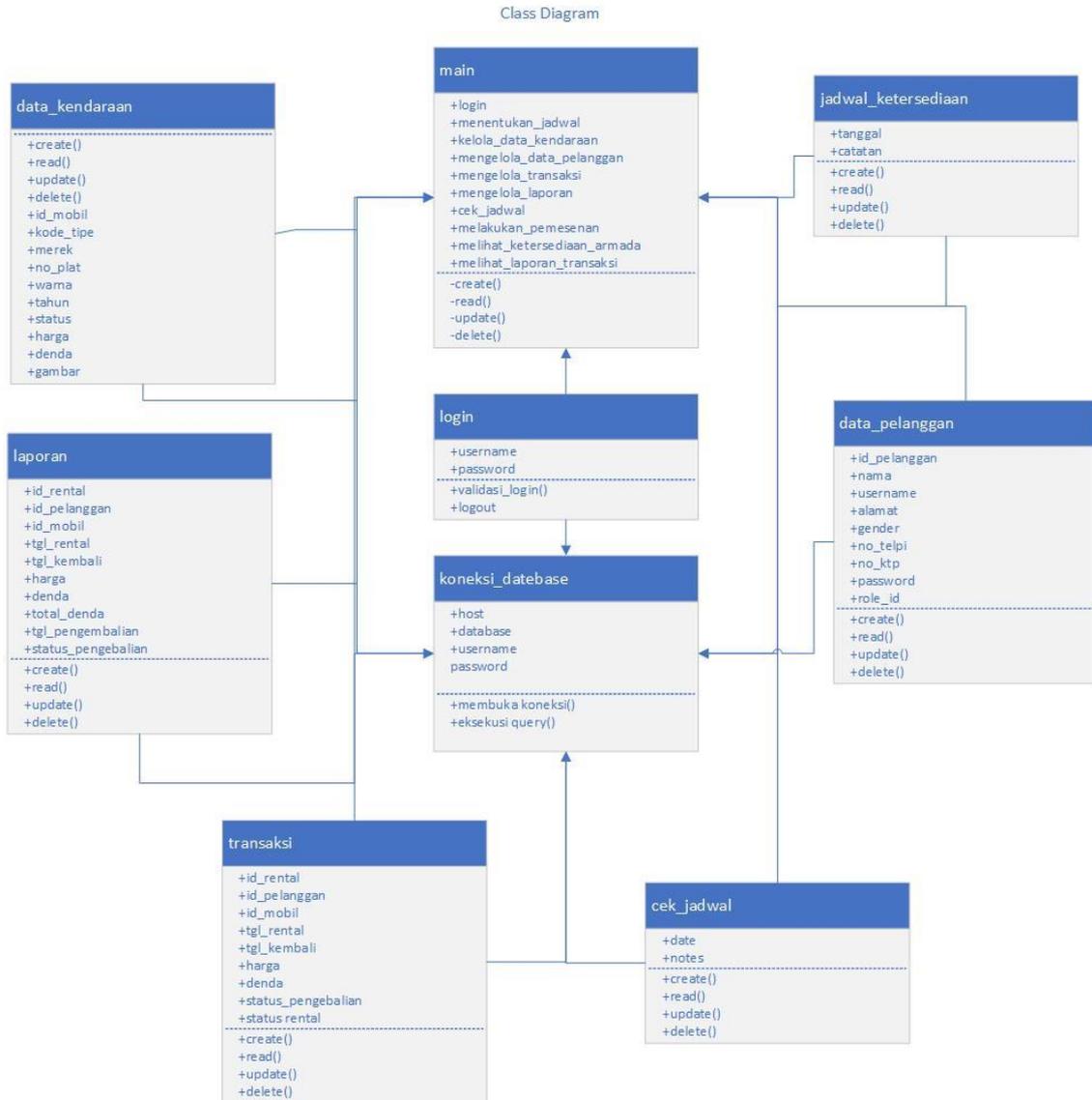
Use Case diagram pada Gambar 1 terdapat tiga *aktor* sebagai pengguna yang berinteraksi dengan sistem. Tiga *aktor* tersebut adalah Admin, Pelanggan dan Pemilik. Dimana admin dapat mengelola sistem secara keseluruhan, menentukan jadwal ketersediaan, menentukan data kendaraan, menentukan tipe kendaraan, mengelola data pelanggan, mengelola transaksi, mengelola laporan. Sedangkan pelanggan melihat jadwal yang tersedia, melakukan pemesanan dan melakukan pembayaran. Pemilik sendiri berhak login melihat jadwal ketersediaan armada, melihat laporan transaksi bulanan.



Gambar 1. Use Case Diagram

D. Class diagram

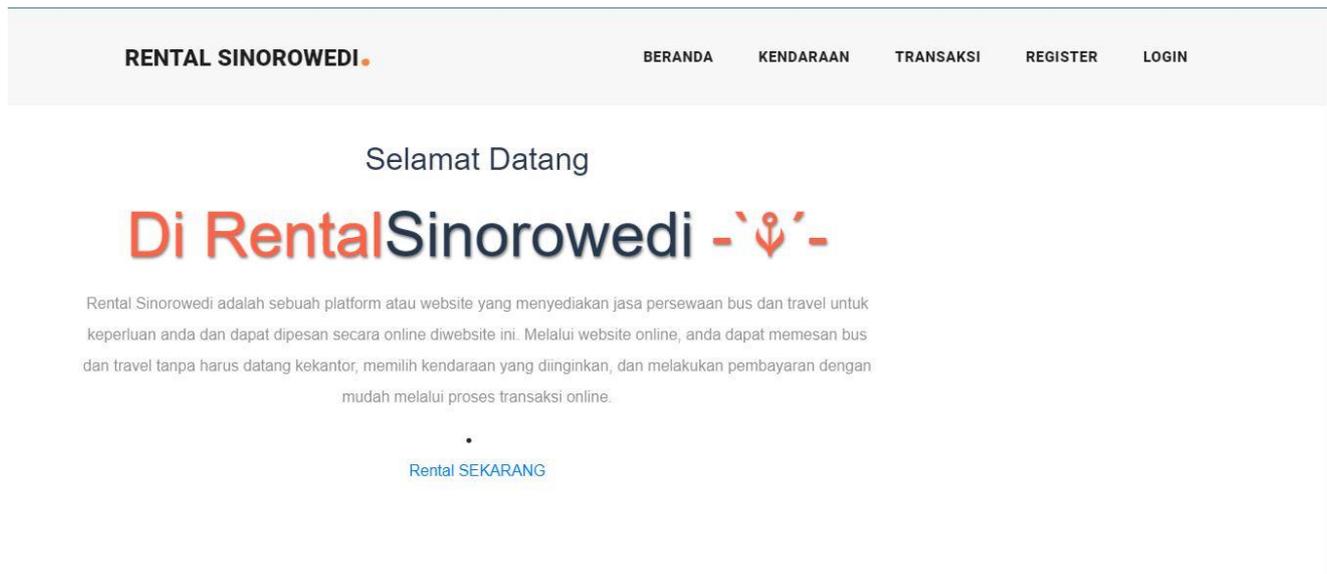
Gambar 2 menampilkan class diagram yang terdiri dari class data kendaraan, jadwal ketersediaan, laporan, data pelanggan, transaksi, dan cek jadwal. Hasil perancangan class diagram dapat menjadi acuan dalam pembuatan database sistem beserta atribut yang ada didalamnya.



Gambar 2. Class Diagram

E. Halaman Utama Website

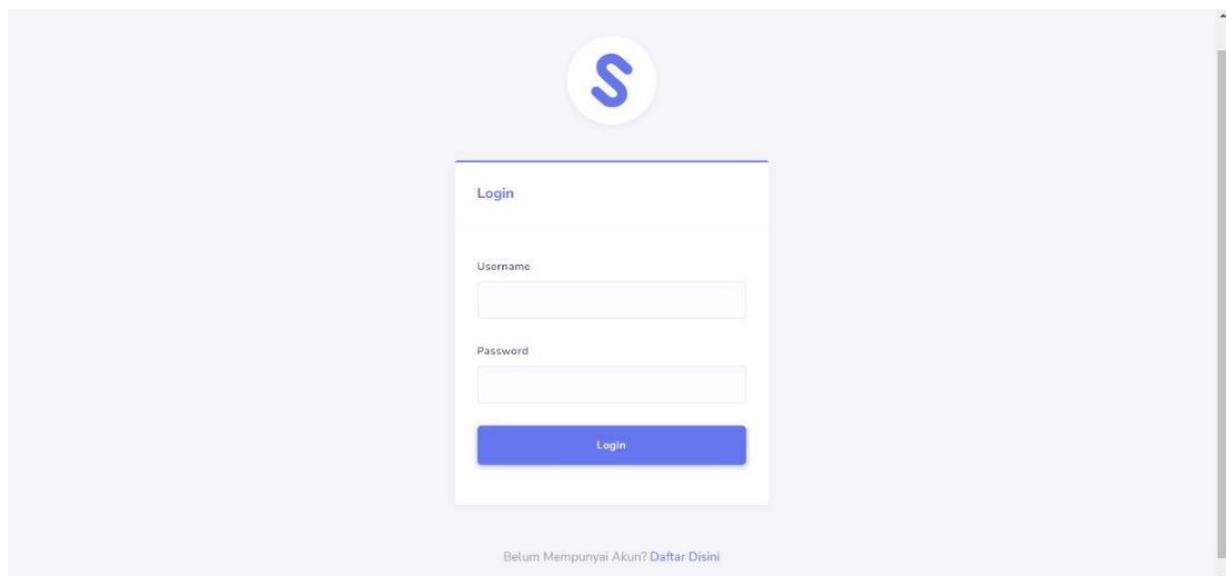
Halaman utama yaitu halaman dari sebuah web yang diakses oleh pengguna saat awal mengakses website tersebut. Berikut adalah tampilan halaman utama Rental Sinoworowedi



Gambar 3. Halaman Utama

F. Halaman Login

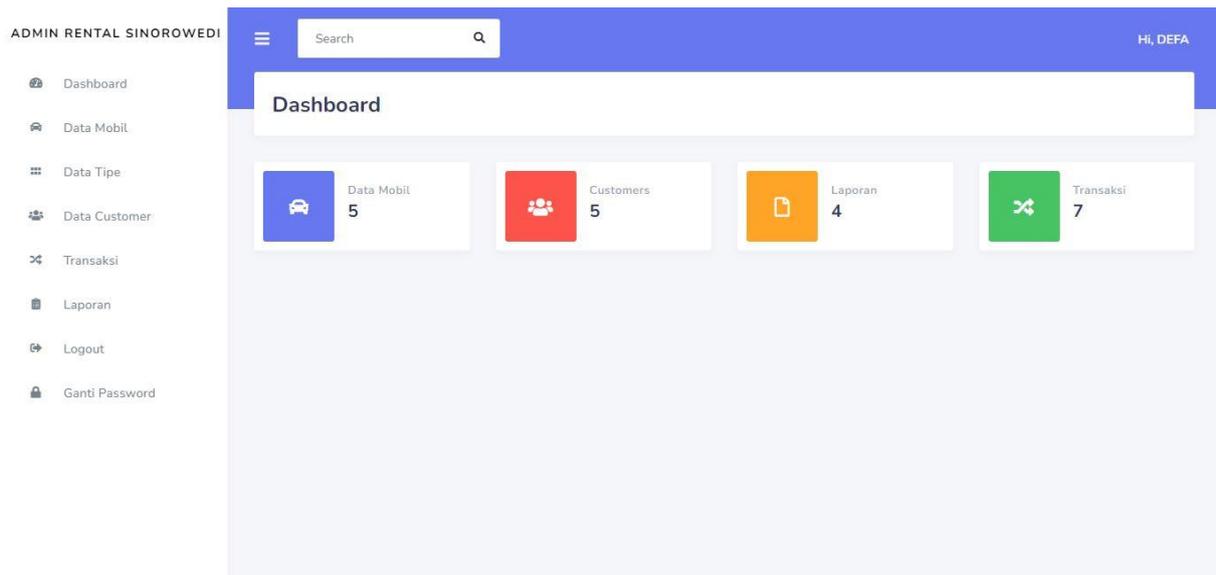
Halaman login untuk setiap pengguna yang berkepentingan mengoperasikan sistem informasi ini. Untuk masuk pada website pengguna harus memasukan username dan password yang sesuai. Berikut tampilan halaman login rental sinorowedi.



Gambar 4. Halaman Login

G. Halaman Dashboard Admin

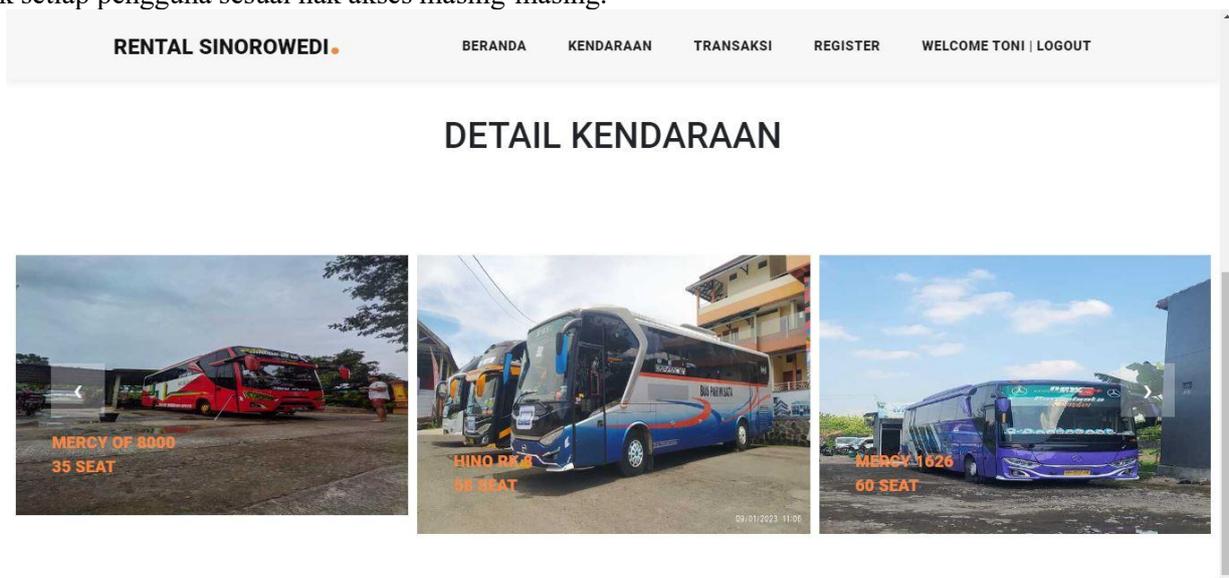
Halaman dashboard ditampilkan setelah pengguna berhasil login. Halaman ini menampilkan beberapa menu untuk setiap pengguna sesuai hak akses masing-masing.



Gambar 5. Halaman dashboard admin

H. Halaman Dashboard Pelanggan

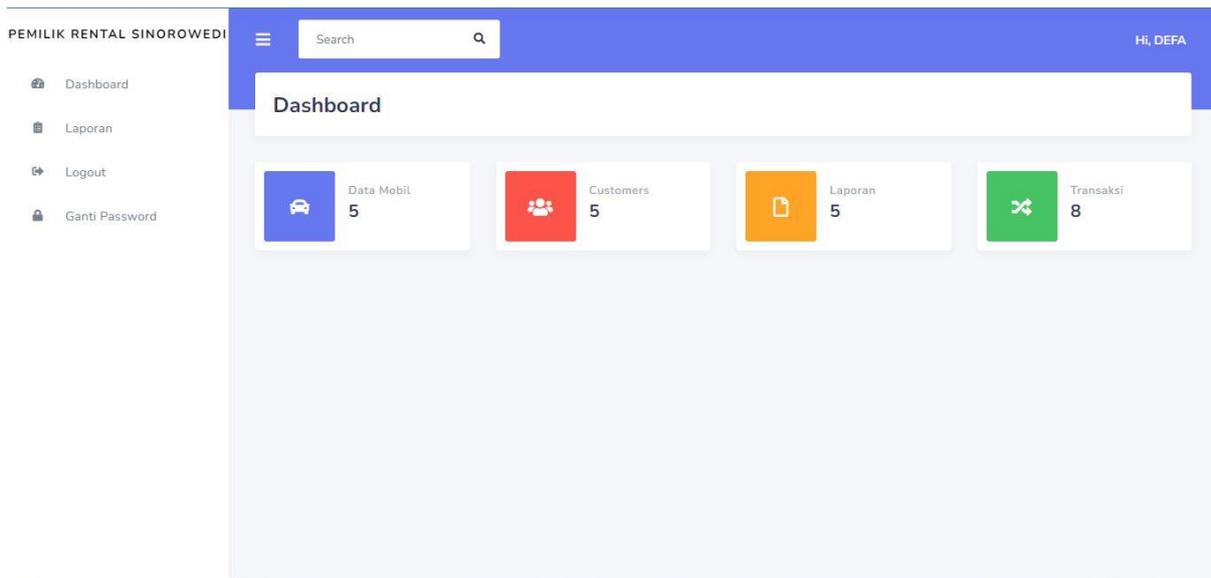
Halaman dashboard ditampilkan setelah pengguna berhasil login. Halaman ini menampilkan beberapa menu untuk setiap pengguna sesuai hak akses masing-masing.



Gambar 6. Halaman dashboard pelanggan

I. Halaman Dashboard Pemilik

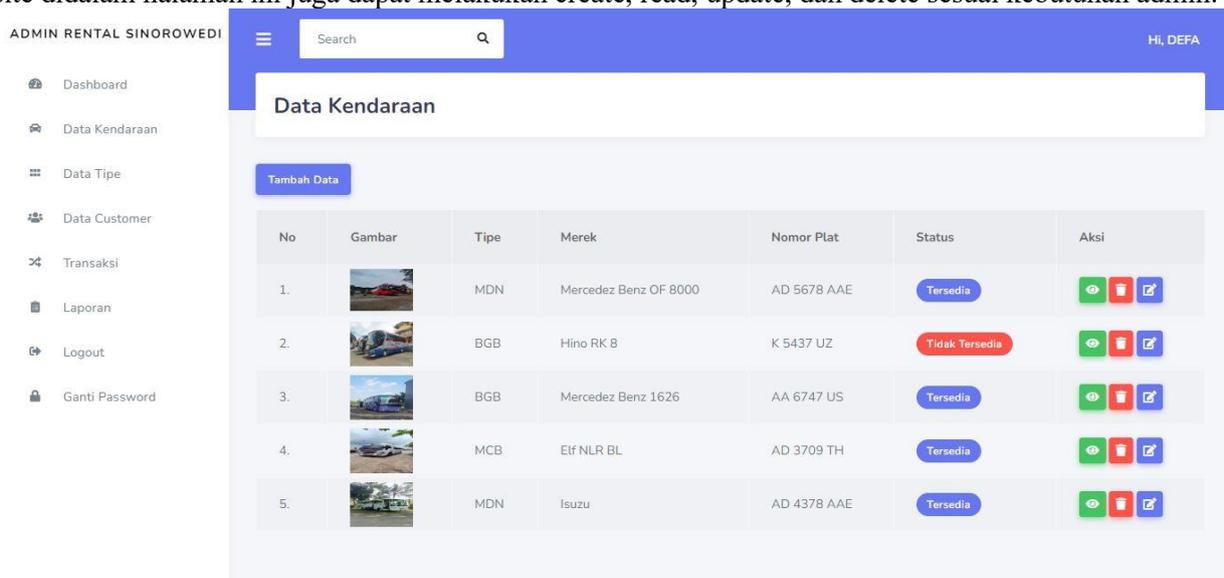
Halaman dashboard ditampilkan setelah pengguna berhasil login. Halaman ini menampilkan beberapa menu untuk setiap pengguna sesuai hak akses masing-masing.



Gambar 7. Halaman dashboard pemilik

J. Halaman data kendaraan

Halaman data kendaraan terdapat pada menu admin yang digunakan untuk menambahkan data kendaraan pada website didalam halaman ini juga dapat melakukan create, read, update, dan delete sesuai kebutuhan admin.



Gambar 8. Data kendaraan

K. Halaman data tipe

Halaman ini memuat data tipe kendaraan sesuai jenisnya didalam data tipe terdapat kode tipe dan nama tipe untuk menentukan jenis kendaraan. Pada halaman ini admin dapat menambah data, mengedit data serta menghapus data tipe kendaraan.

The screenshot shows the 'Data Tipe Kendaran' page. The header includes 'ADMIN RENTAL SINOROWEDI', a search bar, and 'Hi, DEFA'. The left sidebar lists menu items: Dashboard, Data Kendaraan, Data Tipe, Data Customer, Transaksi, Laporan, Logout, and Ganti Password. The main content area has a 'Tambah Data' button and a table with the following data:

No	Kode Tipe	Nama Tipe	Aksi
1	MDN	Medium Bus	[Edit] [Delete]
2	BGB	BIG BUS	[Edit] [Delete]
3	MCB	MICRO BUS	[Edit] [Delete]

Gambar 9. Halaman data tipe

L. Halaman data customer

Halaman data customer terdapat pada menu admin, halaman ini memuat tentang data customer yang berisi nama, username, alamat, gender, no telephone, no ktp, dan password. Didalam halaman ini admin bisa menambah data, mengedit data, menghapus data customer.

The screenshot shows the 'Data Customer' page. The header includes 'ADMIN RENTAL SINOROWEDI', a search bar, and 'Hi, DEFA'. The left sidebar lists menu items: Dashboard, Data Kendaraan, Data Tipe, Data Customer, Transaksi, Laporan, Logout, and Ganti Password. The main content area has a 'Tambah Customer' button and a table with the following data:

No	Nama	Username	Alamat	Gender	No. Telepon	No. KTP	Password
1.	Joko Santoso	joko	Jl. Satu Pekanbaru	laki-laki	0653246512	215654532767	81dc9bdb52d04dc20036db
2.	Darmawan	darmawan	Jl. Dua Pekanbaru	laki-laki	07617623	1423477324723	81dc9bdb52d04dc20036db
3.	Andi	andi	Jakarta	laki-laki	0217687634	12747657463	827ccb0eea8a706c4c34a16
4.	Arif	admin	Pekanbaru	laki-laki	065423624	1764578345	21232f297a57a5a743894a0
5.	Bayu	bayu	Jl. Nangka Pekanbaru	laki-laki	07612233	14000756764735	81dc9bdb52d04dc20036db
6.	Toni	toni	Bandung	laki-laki	0835653243	1753453265435	81dc9bdb52d04dc20036db

Gambar 10. Halaman data customer

M. Halaman data transaksi

Halaman data transaksi memuat detail transaksi yang masuk kesistem. Pada halaman ini admin dapat cek pembayaran customer sudah terbayar atau belum.

ADMIN RENTAL SINOROWEDI

Search

Hi, DEFA

Data Transaksi

No	Customer	Mobil	Tgl. Rental	Tgl. Kembali	Harga/Hari	Denda/Hari	Total Denda	Tgl. Dikembalikan
1	defa	Hino RK 8	27/06/2024	29/06/2024	Rp.2.500.000,-	Rp.300.000,-	Rp.300.000,-	28/06/2024

Gambar 11. Halaman data transaksi

N. Halaman laporan

Halaman laporan dapat diakses admin halaman ini memuat laporan transaksi rental sinorowedi. Hak akses admin pada halaman ini dapat melakukan cetak laporan.

ADMIN RENTAL SINOROWEDI

Search

Hi, DEFA

Laporan Transaksi

Dari Tanggal

hh/bb/tttt

Sampai Tanggal

hh/bb/tttt

Tampilkan Data

Print

No	Customer	Mobil	Tgl. Rental	Tgl. Kembali	Harga/Hari	Denda/Hari	Total Denda	Tgl. Dikembalikan
1	defa	Hino RK 8	27/06/2024	29/06/2024	Rp.2.500.000,-	Rp.300.000,-	Rp.300.000,-	28/06/2024

Gambar 12. Halaman laporan

O. Halaman register

Halaman register biasanya merujuk pada halaman atau formulir yang digunakan untuk mendaftar atau membuat akun baru. Tujuan dari halaman ini adalah untuk mengumpulkan informasi pengguna yang diperlukan untuk membuat akun pengguna.

Gambar 13. Halaman register pelanggan

P. Halaman kendaraan

Halaman kendaraan hanya dapat diakses oleh customer, halaman ini memuat kendaraan yang tersedia untuk dirental beserta detail tentang kendaraannya.

Gambar 14. Halaman kendaraan

Q. Halaman transaksi

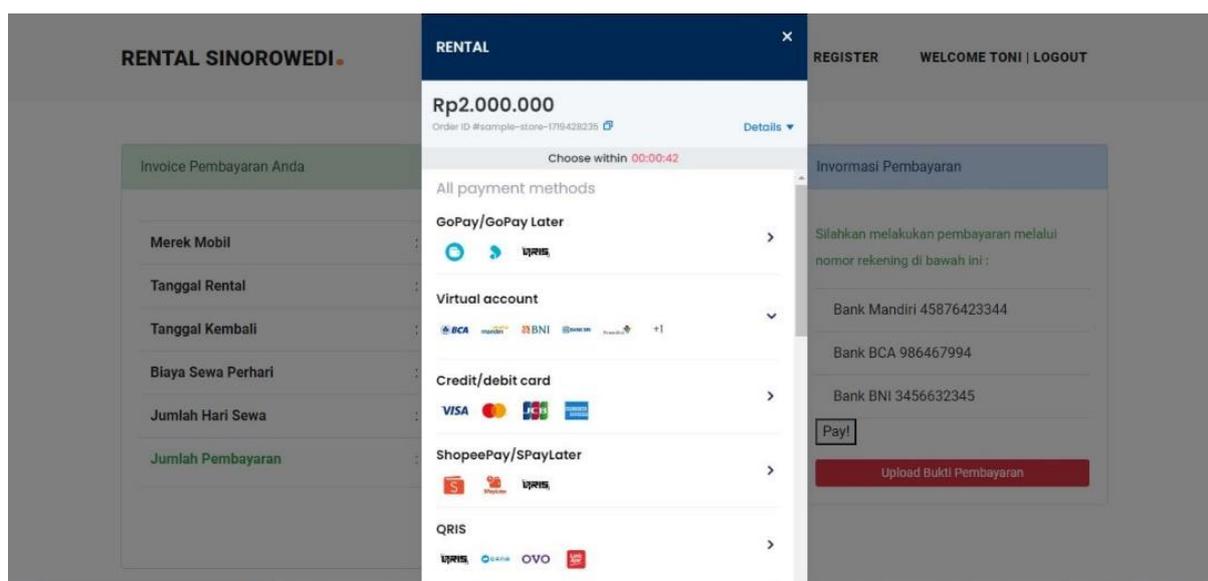
Halaman transaksi pelanggan pada website ini memuat transaksi pembayaran customer yang berisi detail nama customer, merk kendaraan, no plat, dan harga sewa. Setelah melakukan transaksi customer akan mendapat invoice pembayaran kemudian customer dapat melakukan pembayaran sesuai nominal pada invoice.

RENTAL SINOROWEDI						
BERANDA KENDARAAN TRANSAKSI REGISTER WELCOME TONI LOGOUT						
Data Transaksi Anda						
No	Nama Customer	Merek Mobil	No. Plat	Harga Sewa	Action	Batal
1	Toni	Mercedes Benz OF 8000	AD 5678 AAE	Rp.2.000.000,-	Cek Pembayaran	Batal

Gambar 15. Halaman transaksi

R. Halaman pembayaran

Halaman pembayaran pada website ini memuat pemilihan pembayaran untuk pelanggan seperti virtual account, credit card dan sebagainya.



Gambar 16. Halaman transaksi

S. Halaman laporan pemilik

Halaman laporan pemilik hanya dapat diakses oleh pemilik rental sinorowedi, halaman ini memuat tentang laporan transaksi customer yang telah melakukan transaksi pada website. Laporan transaksi pemilik memuat data customer, kendaraan, tanggal rental, tanggal kembali, harga sewa, denda, status pengembalian, dan status rental.

No	Customer	Mobil	Tgl. Rental	Tgl. Kembali	Harga/Hari	Denda/Hari	Total Denda	Tgl. Dikemb.
1	Toni	Mercedez Benz OF 8000	27/06/2024	30/06/2024	Rp.2.000.000,-	Rp.200.000,-	Rp.0,-	-
2	defa	Hino RK 8	27/06/2024	29/06/2024	Rp.2.500.000,-	Rp.300.000,-	Rp.300.000,-	28/06/2024

Gambar 17. Halaman laporan pemilik

V. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pembahasan perancangan sistem informasi Rental Sinorowedi ini, didapat kesimpulan dan saran sebagai berikut :

1. Dengan diterapkannya sistem informasi rental ini, kegiatan operasional pelayanan pada Rental Sinorowedi mengalami peningkatan efisiensi waktu, dimulai dari proses pendaftaran, pemesanan kendaraan, dan pembuatan laporan transaksi.
2. Adanya database untuk menyimpan data pelanggan, data pemesanan, dan data kendaraan, memudahkan pengelolaan data karena data mudah diakses kapanpun saat dibutuhkan.
3. Proses pengelolaan data menjadi lebih akurat dan mengurangi adanya kesalahan yang mungkin terjadi.

Tujuan utama penelitian ini yaitu untuk membantu membangun sistem rental berbasis web pada Rental Sinorowedi dalam melakukan pelaporan dan pembayaran transaksi.

Saran yang penulis sampaikan pada proses pengembangan nantinya adalah pengembangan khususnya database, dalam website ini menggunakan my sql. Untuk pengembangan kedepannya, karena penggunaan data yang besar seiring perkembangan rental, maka disarankan sebelumnya perlu adanya kerjasama antar perusahaan rental dengan penyedia database.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada pemilik Rental Sinorowedi serta karyawan didalamnya, dan seluruh pihak yang membantu dalam pembuatan penelitian ini. Karena atas kerja sama dan dukungan yang diberikan, penelitian ini dapat dikerjakan secara maksimal.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Z. Zulkifli dan S. Natarsyah, "MODEL APLIKASI PEMESANAN TRAVEL PADA PERUSAHAAN CV. MITRA JAYA TOUR & TRAVEL BERBASIS ANDROID," *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 10, no. 1, hlm. 97–110, 2021.
- [2] S. Falakh, "Sistem Informasi Penyewaan Mobil Pada Alghani Rent Car," *Skripsi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia*, vol. 105, hlm. 109, 2015.
- [3] R. Toyib *dkk.*, "Aplikasi Absensi Kantor Camat Muara Sahung Kabupaten Kaur Provinsi Bengkulu Menggunakan QR Code dan Algoritma Squential Search Pencarian Data Pegawai," *Jurnal Media Infotama*, vol. 18, no. 2, 2022.
- [4] R. A. Pratama, I. R. I. Astutik, dan M. A. Rosid, "Rancang Bangun Sistem Booking Hotel Untuk Bisnis D&T Tour & Travel Di Beji Berbasis Web," *Jurnal Teknoinfo*, vol. 17, no. 1, hlm. 170–182, 2023.
- [5] A. S. Bharmawan dan N. Hanif, *Manajemen pemasaran jasa: strategi, mengukur kepuasan dan loyalitas pelanggan*. Scopindo Media Pustaka, 2022.

- [6] A. Anshori, A. H. Brata, dan L. Fanani, "Pengembangan Sistem Reservasi Rental Kendaraan dan Trip Wisata berbasis Web (Studi Kasus: G19 Tour & Travel)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 7, no. 6, hlm. 2729–2735, 2023.
- [7] P. W. F. M. Bura, P. A. Nani, dan I. P. A. N. Samane, "APLIKASI PENYEWAAN RENTAL MOBIL BERBASIS ANDROID UNTUK MEMFASILITASI DESTINASI PARIWISATA DI PULAU SUMBA," *CONTAR: Jurnal Ilmu Komputer*, vol. 1, no. 1, hlm. 30–35, 2023.
- [8] M. H. Romadhon, Y. Yudhistira, dan M. Mukrodin, "Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android Dan Website Menggunakan Framework Codeigniter 3 Studi Kasus: CV Kopja Mandiri: Array," *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Peradaban*, vol. 2, no. 1, hlm. 30–36, 2021.
- [9] Y. J. Dangga dan A. U. Janga, "PERANCANGAN APLIKASI RENTAL MOBIL (STUDI KASUS SINAR LOMBOK TAMBOLAKA)," *Indonesian Journal of Techniques and Education Techniques*, vol. 1, no. 2, hlm. 137–149, 2023.
- [10] W. Syahroni dan A. Mulyanto, "Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Administrasi TPU Desa Karang Setia Berbasis Web," *Jurnal Informatika SIMANTIK*, vol. 7, no. 2, hlm. 17–20, 2022.
- [11] A. Ichwani, N. Anwar, K. Karsono, dan M. Alrifqi, "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website dengan Pendekatan Metode Prototype," *Prosiding Sisfotek*, vol. 5, no. 1, hlm. 1–6, 2021.
- [12] E. Yulianti dan R. A. Sitompul, "Sistem Informasi Pelayanan Paket Wisata Pada PT Sahabat Tour Travel Berbasis Web," *Karya Tulis Ilmiah Mahasiswa PalComTech*, 2024.
- [13] C. S. Mon, T. K. Tee, dan A. A. Hussin, "A prototype of a mobile car rental system," dalam *Journal of Physics: Conference Series*, IOP Publishing, 2020, hlm. 032023.
- [14] Q. N. Farhana, I. Arwani, dan D. W. Brata, "Pengembangan Sistem Informasi Pembayaran Biaya Pendidikan menggunakan Teknologi Payment Gateway (Studi Kasus: SD Islam Terpadu Nurul Fikri Pati)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 6, no. 6, hlm. 2890–2897, 2022.
- [15] M. Ziveria dan A. D. Prastomo, "Sistem Informasi Penyewaan Mobil Pada CV Yunita Transport," *KALBISCIENTIA Jurnal Sains dan Teknologi*, vol. 9, no. 2, hlm. 43–55, 2022.
- [16] D. Meisak dan S. R. Agustini, "Penerapan metode prototype pada perancangan sistem informasi penjualan mediatama solusindo jambi," *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, vol. 1, no. 4, hlm. 1–11, 2022.
- [17] N. H. Maulida, "Studi literatur penerapan metoda prototype dan waterfall dalam pembuatan sebuah aplikasi atau website," *Universitas Palangkaraya*, 2022.
- [18] C. A. Pamungkas dan P. A. Raharja, "Rancang Bangun Learning Management System Berbasis Code Igniter Menggunakan Metode Prototype," *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, vol. 9, no. 2, hlm. 215–220, 2022.
- [19] M. A. Thalib, "Pelatihan teknik pengumpulan data dalam metode kualitatif untuk riset akuntansi budaya," *Seandanan: Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, vol. 2, no. 1, hlm. 44–50, 2022.
- [20] N. M. B. Aditya dan J. N. U. Jaya, "Penerapan Metode PIECES Framework Pada Tingkat Kepuasan Sistem Informasi Layanan Aplikasi Myindihome," *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON)*, vol. 3, no. 3, hlm. 325–332, 2022.